

# LINEクリエイターズスタンプ

スタンプ画像40個  
トークルームタブ画像1個  
メイン画像1個  
計42個で1セット

**単色** → 使用色は1色となります。濃淡（階調）はございません。

**フルカラー** → 自由に配色、濃淡（階調）をご指定頂けます。

## 受注から納品までの流れ

### 1 お打ち合わせ

キャラクターのデザインコンセプトなどをお伺いし、弊社デザイナーがメインキャラクターデザインのラフスケッチを作成いたします。  
また、スタンプに使用したい言葉や表現などをお伺いします。  
メインキャラクターデザインにご納得頂けましたら、後日正式な御見積書を作成し、持参いたします。

### 2 ご契約

御見積書をご確認・ご了承頂けましたら、契約書を交わして頂きます。

### 3 メインキャラクターデザイン作成

ご契約日翌日より、デザインの作成を実施いたします。メインキャラクターデザインが完成いたしました段階で、お客様にご確認を頂き、修正点やご要望をお伺いいたします。  
お客様にご納得頂けました段階で、イラストデザインに移らせて頂きます。  
※デザインの大幅な変更などに関しましては、オプション扱いとなり、別料金が発生する場合がございます。  
詳細につきましては、(オプション:単色・フルカラー共通)の「デザイン変更」をご参照下さい。

### 4 イラストデザイン作成

42種類のイラストデザインを作成いたします。  
イラストデザインが完成いたしました段階で、お客様にご確認を頂き、修正点やご要望をお伺いいたします。お客様にご納得頂けました段階で、納品をいたしまして、料金お支払いとなります。  
※納品は、LINEクリエイターズスタンプ審査に沿う形(Zip形式)にて納品いたします。納品方法は、原則CD-Rでの納品といたします。お支払い後「著作権譲渡契約書(買取型)」を交わり、弊社からお客様への著作権譲渡を行います。

### 5 リジェクト(やり直し)対応

※LINE側よりリジェクト(やり直し)指示ありの場合のみ

LINEクリエイターズスタンプの申請後、リジェクト(やり直し)指示がございました場合、速やかに修正をいたします。  
※リジェクト(やり直し)理由が、LINEクリエイターズマーケットに表示されますので、その内容を正確にご報告ください。  
※弊社にてお客様先へ出向き、確認させて頂く事も可能です。  
修正後、LINEクリエイターズスタンプ審査に沿う形(Zip形式)にて再度納品いたします。

### 6 承認

LINEクリエイターズマーケットより承認が下りましたら、販売手続きを行い、LINEクリエイターズスタンプが使用可能となります。

## オプション

※単色・フルカラー共通

#### ■納期短縮■

1日につき5,000円。単色では納期を10日、フルカラーでは納期を20日頂いておりますが、早急にご作成をご希望される場合は、1日納期短縮に付き5,000円を別途お支払い頂きます。

#### ■LINEクリエイターズスタンプ申請代行■

1回につき20,000円。申請者(お客様)のLINEアカウント、および、パスワードが必要となりますので、お客様の環境を使用させて頂き、LINEクリエイターズスタンプの申請を実施いたします。  
※お客様ご自身でLINEクリエイターズスタンプの申請をされる場合は不要です。

#### ■デザイン変更■

デザインの大幅な変更などに関しましては、1カ所につき<単色>は1,000円、<フルカラー>は3,000円を別途申し受けます。  
※また変更内容によりましては、デザイン納期にも変更が生じる場合がございますので、予めご了承ください。

## その他

#### ■リジェクト(やり直し)対応料■無料

リジェクト(やり直し)対応は、何度でも無料で対応させて頂きます。  
※但し、デザインの大幅な変更などに関しましては、1カ所につき<単色>は1,000円、<フルカラー>3,000円を別途申し受けます。

## お支払い例

#### ◆単色1セット発注時◆

メインキャラクターイラストデザイン料:50,000円  
お支払い金額:50,000円

## お支払い方法

現金もしくは銀行振込、下記のクレジットカード一括払いでお願いいたします。  
(VISAカード、MasterCard、AmericanExpressカードがご利用可能です)

※小切手・為替など御社ご希望のお支払い方法がございましたら、お気軽にご相談ください。

※各種手数料(銀行振込手数料、その他、御社ご希望のお支払いに必要な手数料)は、御社負担となります事をご確認ください。

※料金は税抜き価格となっておりますので、消費税相当額を別途申し受けます。